Задание №2.

Необходимо написать ASP.NET MVC приложение-игру «Угадай число». Смысл игры состоит в том, что кто-то загадывает число, а некоторое количество пользователей стараються его отгадать.

В процессе работы приложения пользователь может совершать следующие действия:

1. Регистрация – пользователь может ввести имя, это имя должно сохраниться на стороне клиента. При следующем заходе на сайт, это имя должно примениться как имя текущего пользователя. Если пользователь захочет сменить имя, нужно реализовать возможность выходы.
2. Загадывание числа – любой пользователь может начать игру (в том числе и прервав текущую, загадав новое число). Введенное число сохраняется на сервере в переменных приложения.
3. Отгадывание числа – если кем-либо загаданно число, то у пользователя появляется возможность его отгадать. Для этого ему нужно ввести некоторое число, сервер должен сравнить его с загаданным и выдать результат: «Нужно ввести большее число», «Нужно ввести меньшее число» или «Вы ввели правильное число». Введенные пользователем числа должно храниться на сервере, для того, чтобы по окончанию игры была возможность просмотреть весь лог.

Процесс взаимодействия пользователей между собой и сервером:

1. При загадывании числа каждый пользователь, находящийся в текущий момент на сайте, должен получить об этом информацию. После он получает возможность ввести предполагемое значение.
2. Если значение отгаданно правильно, то все пользователи должны получить информацию «Пользователь с именем таким-то отгадал число, правильное число такое-то». После этого пользователи теряют возможность вводить преполагаемые значения.

Важные замечания:

1. Все взиамодействие между сервером и клиентами должны происходить с помощью Ajax.

Примечание:

Задание аналогично заданию №2 модуля ASP.NET, но должно быть написанно на ASP.NET MVC